

CAMPAMENTO URBANO

Precios

	De 07:00 a 09:00	De 07:30 a 09:00	De 08:00 a 09:00	De 08:30 a 09:00	De 09:00 a 14:00	De 14:00 a 16:00	De 16:00 a 17:00
Semanas	14€	11€	9€	7€	45€	37,50€	9€

*Las semanas se contarán de Lunes a Viernes. Será necesario un mínimo de 20 inscritos en cada semana para que salga adelante el campamento.

Forma de pago

- * Reserva de plaza y matrícula de junio y julio: se abonará el 100% del importe total haciendo un ingreso en Ibercaja ES6620858093540330233237, titular Fantasía Educación y Ocio, indicando el nombre del niño@s en el concepto. La copia de este justificante se entregará junto con la ficha en los plazos indicados en el folleto. Para que los menores puedan acceder a las actividades será imprescindible haber realizado los pagos y entregar los justificantes en las fechas indicadas.
- * Reserva de plaza y matrícula de agosto y septiembre: el pago se realizará hasta el día 16 de julio por el mismo método pero hay que realizar la inscripción en el periodo indicado.
- * Los importes abonados solo se devolverán en caso de que no hubiera niños suficientes para realizar el campamento o por causa no prevista justificada documentalmente previo estudio y aprobación si procede por parte de la empresa.
- * El periodo de inscripción es del 15 de mayo al 4 de junio. Las inscripciones y/o ampliaciones realizadas posterior a este periodo no podrán beneficiarse de ningún descuento.

Para apuntarse a días sueltos hay que hacerlo con una antelación mínima de 5 días y siempre y cuando se dispongan de plazas. El precio para días sueltos será el siguiente que se abonaran directamente al coordinador:

De 07:00 a 14:00	De 08:00 a 14:00	De 09:00 a 14:00	De 14:00 a 16:00	De 16:00 a 17:00
15,50€	13,50€	12,50€	9,50€	4,50€

Reunión informativa

El día 10 de junio a las 12:00 de manera online.

Una vez cerrado el periodo de inscripción se enviará vía e-mail el enlace y las claves para la reunión informativa.

AVENTUNOVA: Elige tu propia aventura. Vive tu propia aventura llena de increíbles sorpresas, destinos alucinantes y personajes inimaginables. Sella tu pasaporte cada semana al completar los objetivos y descubre cuál será tu siguiente aventura.

Empieza la aventura. Ha llegado el momento de prepararnos para todas las aventuras que tenemos por delante. Crea tu kit de la aventura y demuestra tu valía para hacer frente a los juegos, retos y sorpresas que nos aguardan.

Aventura espacial. Tras un aterrizaje de emergencia en un planeta desconocido, debemos trabajar en equipo y con unos extraterrestres muy peculiares para reparar nuestra nave y volver a casa no sin antes descubrir y conocer este planeta y esta galaxia desconocidas.

Aventura en el pasado. El Dr. Taim nos ha llamado a su laboratorio para enseñarnos su nuevo invento, pero su antigua ayudante, se lo ha robado y está utilizando la máquina del tiempo del Dr. Taim para despistarnos y escapar. Deberemos fabricar una nueva máquina del tiempo y seguir la pista a Malona, la ladrona a través del tiempo para detenerla y recuperar el invento del Dr.

Aventura de cuento. En una noche estrellada, inventamos historias de cuento y de película que nos hacen caer en un profundo sueño. Cuando despertamos, nos encontramos en la Biblioteca de las Grandes Aventuras, donde nos retan a vivir la historia más grande jamás contada. Todo un reto, pero unos personajes que ya conocemos nos echarán un cable.

Aventura en el castillo de Camelot. Merlín El Encantador y El Rey Arturo han requerido nuestra presencia porque la espada Excalibur ha desaparecido y, sobre la Tabla redonda ha aparecido un críptico mensaje indicando que la espada ha sido hecha pedazos y ocultada en los confines del reino. Una M, firma el mensaje. ¡Es Morgana que vuelve a hacer de las suyas!

Aventura en la Atlántida. Bajamos a las profundidades del océano en nuestro submarino en busca de una leyenda: ¡la Atlántida! Decenas de historias, mitos y secretos rodean esta ciudad hundida y nuestro objetivo será desentrañarlos. Pero el mar puede ser más peligroso de lo que parece...

Aventura en el museo. Nuestra siguiente parada nos lleva al Museo de la Aventura, donde deberemos trabajar nuestra creatividad e imaginación con juegos, actividades y talleres donde sacar el artista que llevamos dentro.

Aventura musical. Nos despierta una melodía extraña. Parece que es la primera vez que la escuchamos pero tiene algo diferente. No suena igual. Afinaremos nuestro oído en esta aventura musical con la que conocer las composiciones y artistas clásicos y modernos para trabajar en equipo y resolver este misterio melódico.

Aventura en la naturaleza. La naturaleza está en peligro. La fauna y la flora necesita nuestra ayuda para salvarles del último desastres que, como seres humanos, hemos provocado. La Capitana Planeta nos ayudará a conocer el medio ambiente, a respetarlo y a cuidarlo, para que este desastre no pueda repetirse y para que todos pongamos nuestra granito de arena para mantener nuestro planeta limpio y verde.

Aventura Olímpica. Llegan las "Olimpiadas de la Aventura", una serie de durísimas pruebas físicas y de ingenio en la que aventureros y aventuras de todo el planeta participan para demostrar su valía. ¿Superaremos todas las pruebas? ¿Lograremos demostrar que merecemos completar nuestro pasaporte de la aventura?

Aventura en La Perla Negra. Un mapa del tesoro en nuestro buzón marca, con una X, el destino en el que nos aguarda otro sello para nuestro pasaporte, rodeado de peligros y de piratas. Pero contamos con La Perla Negra, el barco pirata más temido allende los mares. Subidos en él recorreremos mares y visitaremos islas, siguiendo cada pista hasta llegar al tesoro.

Serán jornadas que se convertirán en fuente de conocimiento, convivencia y respeto, ya que tienen una misión pedagógica, integradora y socializadora.

EDADES Y LUGAR DE REALIZACIÓN

Niños de 3 a 12 años (nacidos de 2019 hasta 2009)

Urbanización Las Suertes de Villalba

Inscripciones del 15 de Mayo al 4 de junio.

COMO REALIZAR LA INSCRIPCIÓN

La inscripción se realizará únicamente online en la web www.fantasiaextraescolares.com de la siguiente manera:

- Se rellena el formulario de inscripción con todos los datos y en el plazo de 48 horas laborales la empresa envía un correo electrónico con el importe a ingresar y todos los documentos de información, organización y protocolos. Es responsabilidad del inscrito revisar las bandejas de entrada, spam y correo no deseado y en caso de no haber recibido el correo en el plazo establecido ponerse en contacto con la empresa vía telefónica.

- Una vez recibido el correo electrónico se dispone de 3 días naturales para enviar el justificante del ingreso y la declaración responsable con la firma por parte de los tutores aceptando las normas y la recepción de la documentación enviada. Además de la firma de los tutores será necesario que el documento lleve el sello del visto bueno de la administración de la comunidad. La declaración responsable se deberá imprimir y llevar a las oficinas de la Mancomunidad de lunes a viernes laborales de 9:00 a 14:30 y sábados de 10:30 a 14:00. En caso de no realizarlo en las fechas indicadas se perderá la plaza.

El documento sellado por la Mancomunidad se enviará junto con el justificante de pago al mismo correo desde el que se envió la información por parte de la empresa.

¿Quién se puede apuntar?

Este campamento es exclusivamente para propietarios de la Mancomunidad de Las Suertes por lo que será necesario el visto bueno de la misma para poder apuntarse.

DESCUENTOS, DEVOLUCIONES Y DESAYUNOS

Familia numerosa: 10%

2º hermano y sucesivos: 10%

Los descuentos se aplicarán en el horario de 09:00 a 14:00 h y NO son acumulativos (no se puede sumar el de hermanos con el de familia numerosa).

En caso de inscribirse o aumentar semanas fuera de plazo se perderá el derecho al descuento.

El desayuno no está incluido. Aquellos alumnos que contraten el horario de 7:00, 7:30 u 8:00 podrán llevar el desayuno de casa.

Solo se devolverán los pagos realizados por causas de fuerza mayor no prevista y previo estudio por parte de la empresa o en caso de no realizarse por decretarse un nuevo estado de alarma o no llegar al mínimo de inscritos.

MÁS INFORMACIÓN

Teléfonos: 91 849 63 45 / 629 41 47 35

www.fantasiaextraescolares.com

ORGANIZA

Mancomunidad de vecinos "Las Suertes"

Fantasia Educación y ocio



CAMPAMENTO URBANO URBANIZACIÓN LAS SUERTES

“AVENTUNOVA”

DEL 23 DE JUNIO AL INICIO DE CURSO

Elige tu propia aventura. Vive tu propia aventura llena de increíbles sorpresas, destinos alucinantes y personajes inimaginables. Sella tu pasaporte cada semana al completar los objetivos y descubre cuál será tu siguiente aventura.

